



<https://magnify-people.nl/vacancies/cloud-engineer-zwolle/>

## Cloud Developer | Zwolle

### Description

Onze relatie helpt organisaties om alles uit de public cloud te halen om hun processen, producten en diensten te innoveren. Ze creëren een ICT-visie en strategie, gebaseerd op cloud innovatie, en helpen zo om creatieve ideeën tot een succes te maken. Via de Cloud Journey® methodiek helpen zij organisaties om stapsgewijs publiek cloud oplossingen te begrijpen en toe te passen.

Je primaire taak is bij deze opdrachtgever is het leveren van support aan de klanten binnen jouw klantenteam. Dit doet je door actief onderdeel te zijn van de supportafdeling, maar je voert op locatie ook beheerswerkzaamheden uit. Wordt er een nieuw project gestart, dan heb jij hier een uitvoerende rol in.

### Responsibilities

- Het intern en extern aandragen van specialistische kennis op het vlak van ontwikkel en DevOps werkzaamheden, in de vorm van consultancy of implementatie. Hierbij ligt de focus op het kennen, ontwerpen en implementeren van de laatste technieken en systemen die door Microsoft beschikbaar zijn gesteld via Microsoft Azure of daaraan gelieerde producten.
- Het ontwikkelen, beheren en onderzoeken van software en toe te passen technieken, ter optimalisatie van interne en externe processen en systemen waarbij gemak en innovatie voorop staan.
- Ontwikkeling van maatwerkoplossingen in de vorm van back-end systemen, datawarehousing, powerapps of Azure-services
- Bijhouden en optimaal gebruik maken van de laatste ontwikkelingen van Microsoft.
- Naast de standaard Microsoft-productoplossingen ook mogelijkheden voor maatwerk aanbieden aan de klant.
- Samen met het team ben je verantwoordelijk voor het ontwikkelen en realiseren van hoogwaardige software-oplossingen.
- Actieve houding in het opzoeken van samenwerking en communicatie om de beste oplossingen voor de klanten van Synlogic te ontwikkelen.

### TE BEREIKEN RESULTATEN

- Samenbrengen van de verschillende aspecten van software en infrastructuur voor een beter resultaat
- Vereenvoudigen van beheertaken van Cloud Engineer.
- Automation van bedrijfsprocessen van onze klanten.
- Vertalen van de behoefte naar technische werkbare oplossingen voor de klant.

### Hiring organization

Magnify-People

### Employment Type

Full-time

### Duration of employment

Permanent

### Industry

IT

### Job Location

Zwolle

### Working Hours

40

### Date posted

August 27, 2021

### Valid through

30.09.2021

## Qualifications

### KENNISNIVEAU

- HBO opleiding in de richting van softwareontwikkeling.
- Minimaal 2 jaar werkervaring als developer met één of meerdere van onderstaande programmeertalen/technieken: o C# (.NET Core, OOP, Design Patterns, Entity framework, LINQ) o SQL o Azure SDK's o SOAP en REST Api's o Kennis Azure Devops (Build en Release Pipelines, YAML, Git, Branching en deployment strategie, rollen rechten, Artifacts, NuGet, .NET Build, Maven Build, Npm Build) o Kennis Azure Technieken (Azure Ad, Azure Ad B2C, SSO, Azure functions, Azure eventgrid, Azure Storage, Azure Web App, Azure KeyVault, Azure Api Management, Azure Front-door, Azure Web Application Firewall, Azure Logic App, Azure Service Bus, Azure Data Factory) o Power Automate (Flows) o PowerApps o PowerBI o SharePoint

## Job Benefits

De klant is een groeiend ICT-bedrijf met interessante klanten. Wij bieden je een veelzijdige en uitdagende baan met veel verantwoordelijkheid. Je kunt je bij ons volop ontwikkelen en stappen maken in je carrière. Je krijgt een marktconform salaris aangevuld met 8% vakantiegeld en een pensioenregeling. Uiteraard afhankelijk van je ervaring en competenties. Bij jouw functie hoort een bedrijfsauto, laptop en een telefoon. Daarnaast wordt je een volwaardig onderdeel van het team bestaande uit 25 man. Het is dus mogelijk om écht je stempel te drukken op deze organisatie.

## Contacts

Lijkt dit je interessant?

Kom dan met ons in contact.

Gerard (0630017076), Lorenzo (0615082440) gerust een bericht!

Gerard@magnify-people.nl / Lorenzo@magnify-people.nl

Of stuur ons een bericht op LinkedIn